

## ĐẶC ĐIỂM CỦA TRUYỆN CỔ TÍCH THỂ TỤC

Triều Nguyên

Hội Văn nghệ dân gian Việt Nam

Email: trieunguyen51@gmail.com

### TÓM TẮT

*Bài viết gồm hai mục chính, là đặc điểm về nội dung và đặc điểm về hình thức của truyện cổ tích thể tục.*

*Đặc điểm về nội dung cho thấy tiểu loại này biểu đạt điều hiện có, và xem trọng sự chủ động, tích cực của con người. Do biểu đạt điều hiện có, nên tiểu loại này có diễn tiến theo logic đời thường và không yêu cầu phải kết thúc có hậu. Đặc điểm về hình thức cho thấy tiểu loại này đã sử dụng yếu tố ngẫu nhiên trong quá trình sáng tạo, hình thành truyện, và việc vận dụng hoàn cảnh và tâm lí nhân vật theo phong cách dân gian.*

*Nắm bắt các đặc điểm này sẽ cho phép phân định tiểu loại đang đặt ra với hai tiểu loại khác của truyện cổ tích; đồng thời, cũng nhận ra nó khác hẳn với các hình thức tự sự khác trong hệ thống các thể loại văn học dân gian của đất nước.*

**Từ khoá:** *đặc điểm, đặc điểm về hình thức, đặc điểm về nội dung, truyện cổ tích thể tục.*

## CHARACTERISTICS OF LIVING FAIRYTALE

**Trieu Nguyen**

*Association of Vietnamese Folklorists*

*Email: trieunguyen51@gmail.com*

### **ABSTRACT**

*This paper includes two main sections: characteristics of content and characteristics of form of living fairytales.*

*Features for the content shows this subtype expresses existing things, and concentrates on the sense of activeness and positiveness of people. Due to expressing the existing things, this subtype evolves everyday logic and not requires happy ending. Characteristics of form shows subtypes have used random element in the creative process, forming stories, and employing the circumstances and psychological character of folk style.*

*Seizing the characteristics mentioned above will allow delimiting this subtype with two remaining subtypes of fairy tales as well as hardly confuse with other narrative forms in the system of folk literature.*

**Keywords:** *Characteristics of form, features, characteristics of form, characteristics of the content, living tales.*